

Расписание мастер-классов

Воскресенье 16.01.2022

11.00-13.00

Разработка игр в Roblox Studio

- регистрация на платформе Roblox
- установка программы Roblox Studio
- знакомство с интерфейсом и изучение базовых инструментов движка
- публикация первого собственного проекта в среде Roblox

Воскресенье 23.01.2022

11.00-13.00

Разработка игр в Unity3D

- регистрация на сайте Unity3D
- установка Unity Hub и актуальной версии игрового движка
- знакомство с интерфейсом режимами для работы с объектами
- сборка и выпуск первой собственной игры для компьютера

Воскресенье 30.01.2022

11.00-13.00

Разработка игр в Roblox Studio

- регистрация на платформе Roblox
- установка программы Roblox Studio
- знакомство с интерфейсом и изучение базовых инструментов движка
- публикация первого собственного проекта в среде Roblox

Воскресенье 06.01.2022

11.00-13.00

Разработка игр в Unity3D

- регистрация на сайте Unity3D
- установка Unity Hub и актуальной версии игрового движка
- знакомство с интерфейсом режимами для работы с объектами
- сборка и выпуск первой собственной игры для компьютера

Z-MIND



info@zmindschool.com